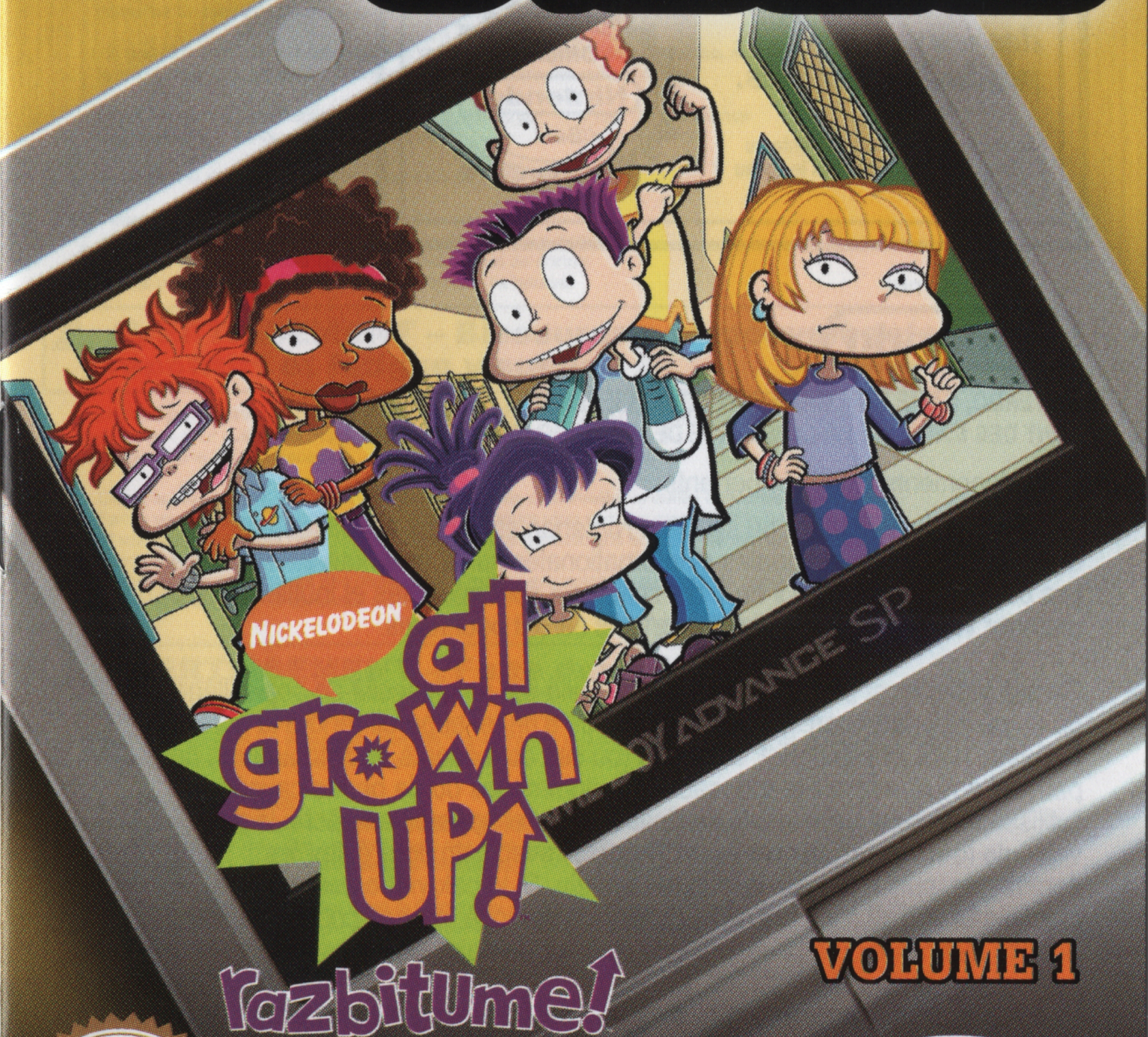
VISIONNEZ DES VIDÉOS COULEURS SUR LE GAME BOY ADVANCE!

GAME BOY ADVANCE video

AGB-MGUE-USA



Official Nintendo Seal

MAJESCO

Le sceau officiel est votre garantie que ce produit est licencié ou fabriqué par Nintendo. Recherchez toujours ce sceau quand vous achetez des consoles de jeu vidéo, des accessoires, des jeux et des produits connexes.

Nintendo n'autorise pas la vente ou l'utilisation de produits sans le sceau officiel Nintendo.

CE PAK VIDÉO NE FONCTIONNE QUE SUR LE SYSTÈME DE JEU GAME BOY® ADVANCE

LICENCIÉ PAR

Nintendo®

NINTENDO, GAME BOY, GAME BOY ADVANCE VIDEO ET LE SCEAU OFFICIEL SONT DES MARQUES DE COMMERCE DE NINTENDO. © 2004 NINTENDO.

Renseignements légaux importants

Copier un pak vidéo pour un système Nintendo est illégal et strictement défendu par les lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle. Les copies « de secours » ou « d'archivage » sont interdites et inutiles pour protéger votre logiciel. Les contrevenants seront poursuivis.

Ce pak vidéo n'est pas conçu pour être utilisé sur un dispositif de copie illégal ou un périphérique non licencié. L'utilisation d'un tel appareil rendra la garantie Nintendo nulle et sans effet. Nintendo (ou ses concédants et distributeurs) ne peuvent pas être tenus responsables de dommages ou de pertes causées par l'utilisation d'un tel appareil. Si l'utilisation d'un tel appareil empêche le pak vidéo de fonctionner, déconnectez l'appareil avec soin pour éviter les dommages, puis reprenez la lecture normale. Si le pak vidéo cesse de fonctionner et qu'il n'y a aucun périphérique branché, prenez contact avec le Service technique ou à la clientèle de l'éditeur du pak vidéo.

Le contenu de cet avis ne fait aucunement contravention à vos droits statutaires.
Ce livret et tout autre document accompagnaht ce pak vidéo, sont protégés par des lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle.

Rev-D (L)

NOTICE IMPORTANTE : LISEZ LES MISES EN GARDE SUIVANTES AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT JOUIEZ DES JEUX VIDÉO

⚠ AVERTISSEMENT – Attaques

- Certaines personnes (1 sur 4000) peuvent souffrir une attaque ou une perte de conscience déclenchée par des éclairs lumineux en regardant la télévision ou jouant des jeux vidéo, même si elles n'ont jamais connu d'antécédents.

- Quiconque a souffert d'une crise, perte de conscience ou autres symptômes épileptiques, devrait consulter un médecin avant de jouer un jeu vidéo.

- Les parents devraient surveiller leurs enfants quand ils jouent des jeux vidéo. Arrêtez le jeu et consultez un médecin si l'enfant exhibe un de ces symptômes :

Convulsions	Contractions oculaires/musculaires	Perte de conscience
Vision altérée	Mouvements involontaires	Désorientation

Pour réduire le risque d'attaque en jouant un jeu vidéo :

1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran du téléviseur.
2. Jouez un jeu vidéo sur le plus petit écran de téléviseur disponible.
3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de dormir.
4. Faites une pause de 10 à 15 minutes à toutes les heures.

⚠ AVERTISSEMENT – Blessures par mouvements répétitifs et fatigue visuelle

Jouer des jeux vidéo peut blesser les muscles, les jointures ou la peau après quelques heures. Procédez comme suit pour éviter des malaises comme la tendinite, le syndrome du canal carpien, une irritation cutanée ou une fatigue visuelle :

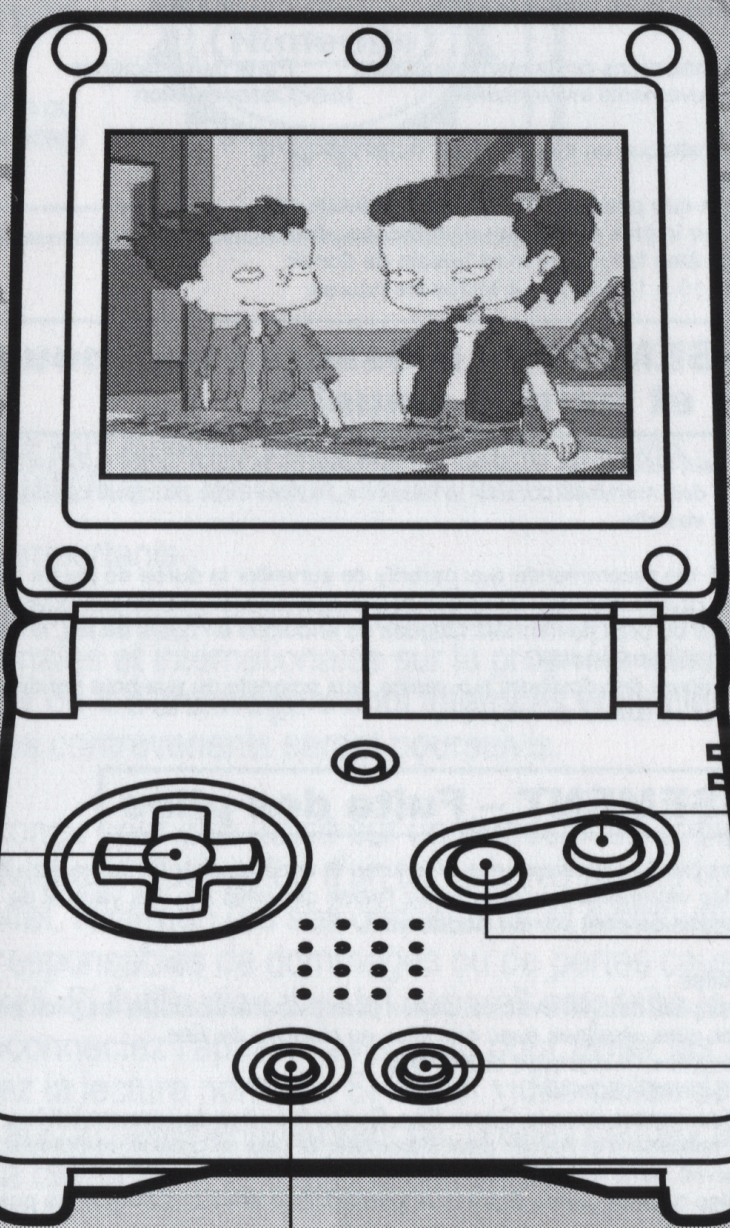
- Évitez le jeu excessif. On recommande aux parents de surveiller la durée de jeu de leurs enfants.
- Faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure, que vous en ressentiez le besoin ou non.
- Si vos mains, poignets ou bras deviennent fatigués ou endoloris en cours de jeu, arrêtez de jouer et prenez un repos de quelques heures.
- Si vous ressentez toujours des douleurs aux mains, aux poignets ou aux bras pendant ou après le jeu, arrêtez de jouer et consultez un médecin.

⚠ AVERTISSEMENT – Fuite des piles

Une fuite de l'acide des piles peut causer des blessures et endommager le Game Boy. S'il y a une fuite, lavez bien la peau et les vêtements touchés. Tenez l'acide des piles loin des yeux et de la bouche. Les piles qui fuient peuvent produire un petit son de claquement.

Pour éviter de telles fuites :
- Ne mélangez pas des piles neuves avec de vieilles piles (remplacez toutes les piles en même temps).
- Ne mélangez pas des piles alcalines avec des piles au carbone de zinc.
- Ne mélangez pas des piles de marques différentes.
- N'utilisez pas de piles nickel-cadmium.
- Ne laissez pas de piles mortes dans le Game Boy. Quand les piles deviennent faibles, le témoin de marche faiblit, les sons du jeu faiblissent et l'écran peut s'éteindre. Si cela se produit, remplacez toutes les vieilles piles par des piles neuves, sans tarder.
- Ne laissez pas de piles dans le Game Boy ou un périphérique si vous prévoyez ne pas l'utiliser pendant une longue période.
- Ne laissez pas le Game Boy en marche une fois que les piles sont mortes. Quand vous avez fini d'utiliser le Game Boy, placez toujours l'interrupteur en position d'arrêt (OFF).
- Ne rechargez pas les piles.
- Ne placez pas les piles à l'envers. Assurez-vous que les bouts positif (+) et négatif (–) se trouvent dans la bonne position. Insérez le bout négatif en premier. Pour enlever les piles, soulevez le bout positif en premier.
- Ne jetez jamais les piles dans le feu.

GAME BOY® ADVANCE SP
(Ces fonctions conviennent aussi au Game Boy Advance)



TOUCHE L: Recherche progressive

PAVÉ DIRECTIONNEL: GAUCHE - Marche arrière DROITE - Avance rapide HAUT - Tenir 3 secondes pour verrouiller les touches. Répéter pour déverrouiller.*

SELECT: Renvoi au menu principal

TOUCHE R: Recherche régressive

TOUCHE A: Choix

TOUCHE B: Recul

START: Pause**

Pour contrôler la brillance pendant la lecture –
TOUCHE A: plus clair
TOUCHE B: plus foncé

GAME BOY ADVANCE video

Tout d'abord

Pour utiliser le pak vidéo Game Boy® Advance, procédez comme suit:

- **Assurez-vous que le Game Boy® Advance est éteint puis insérez le pak vidéo *All Grown Up!* dans le Game Boy® Advance de Nintendo®.**

- **Mettez le Game Boy® Advance en marche. L'écran-titre apparaît après quelques secondes. Vous pouvez le sauter en appuyant sur la touche A ou attendez qu'il passe à l'écran de sélection des épisodes.**

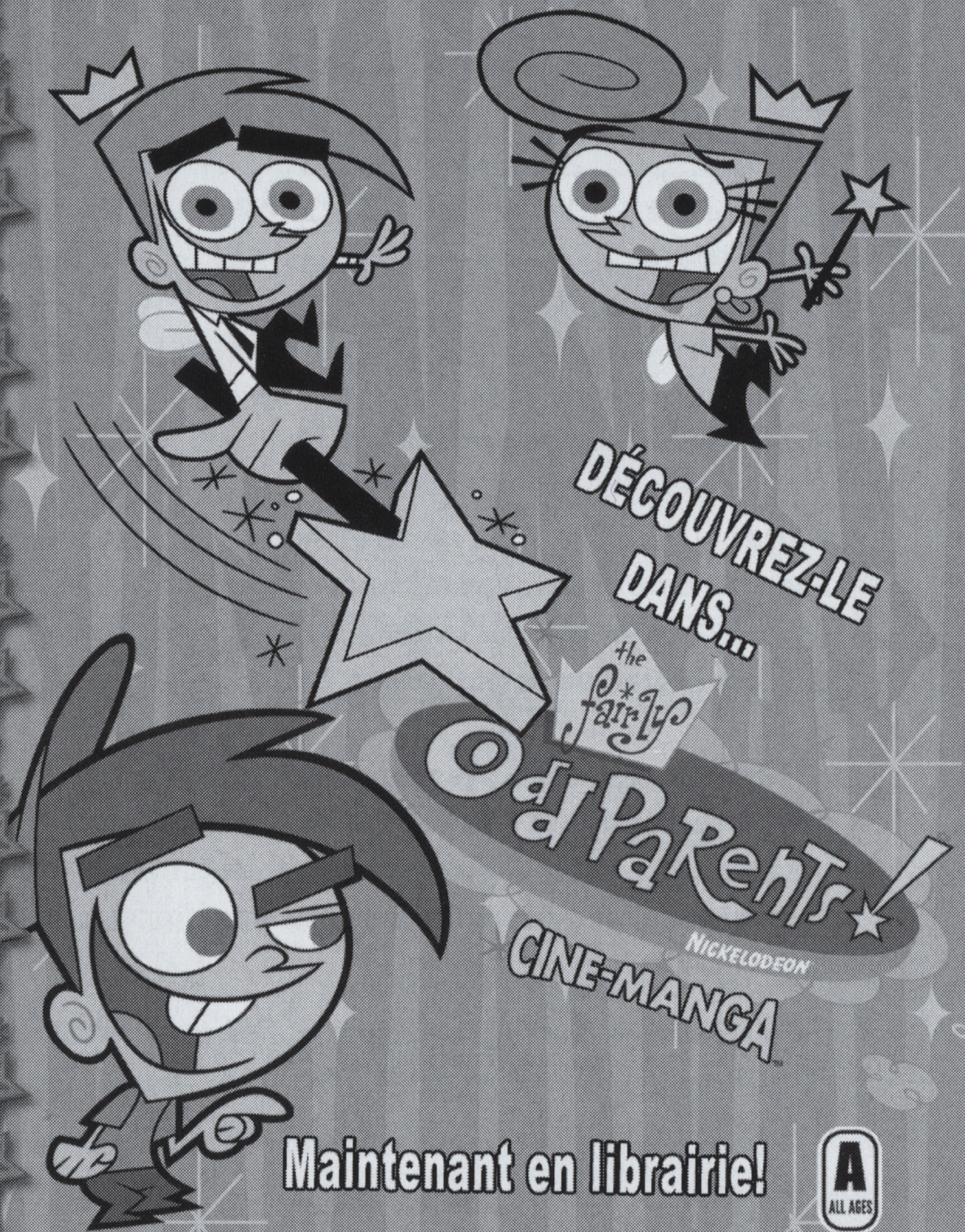
- **À l'écran de sélection des épisodes, utilisez le pavé directionnel Haut et Bas pour voir les épisodes offerts, puis appuyez sur la touche A pour choisir celui que vous voulez visualiser. Assoyez-vous alors confortablement et profitez du spectacle.**

***** *Le verrouillage des touches permet d'éviter d'appuyer sur une touche par inadvertance et d'interrompre le vidéo.*

****** *Évite d'appuier sur l'avance ou le recul rapide pendant une pause.*

TOKYOPOP®

QUE SE PASSE-T-IL QUAND LES BONNES FÉES SONT UN PEU FARFELUES?



Maintenant en librairie!

A ALL AGES

©2003 Viacom International, Inc. Tous droits réservés.
The FairlyOddParents et les titres, logos et personnages connexes sont des marques de commerce de Viacom Internationanl Inc.

www.TOKYOPOP.com

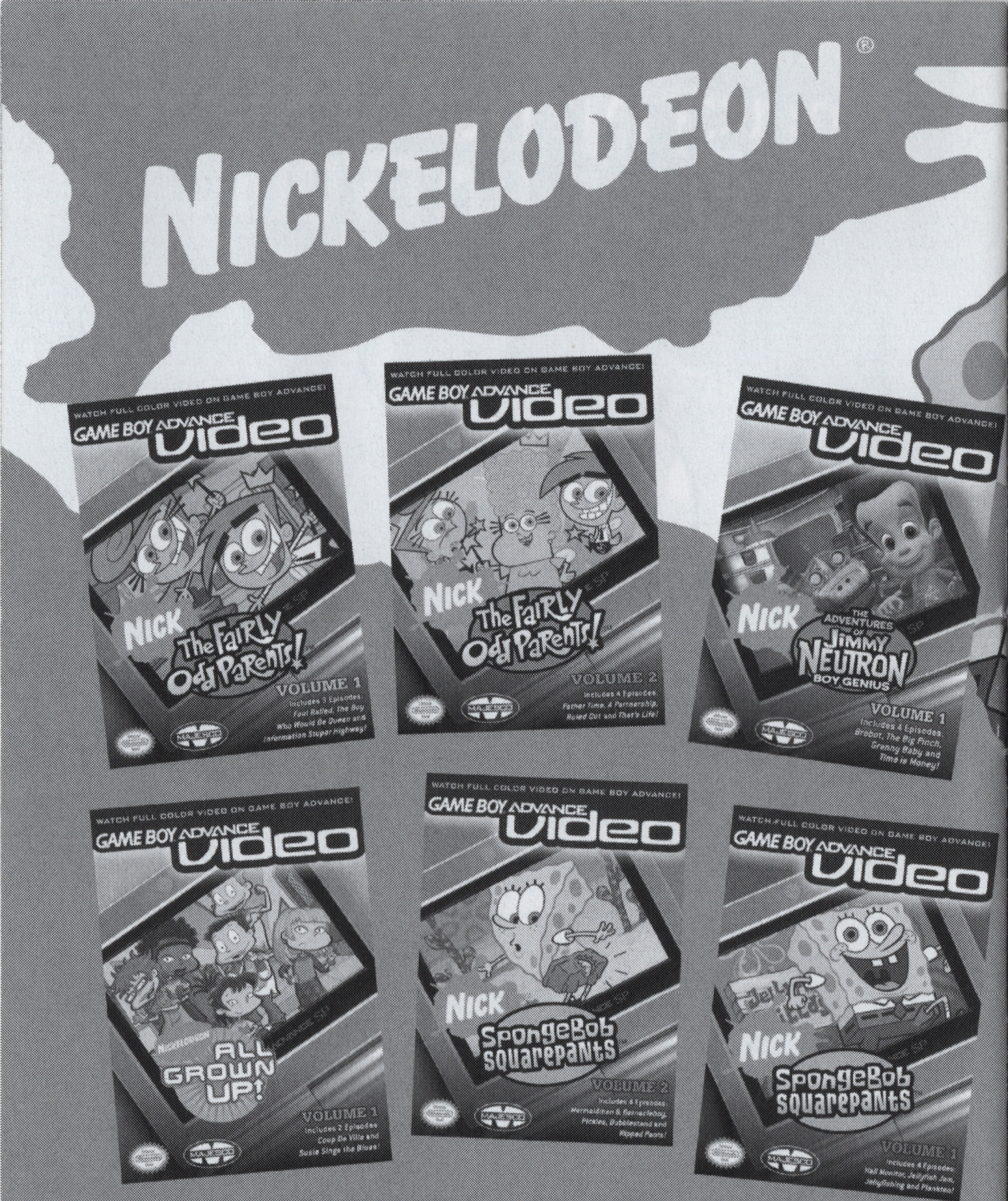
©TOKYOPOP

BUSTIN' OUT FROM BIKINI BOTTOM!

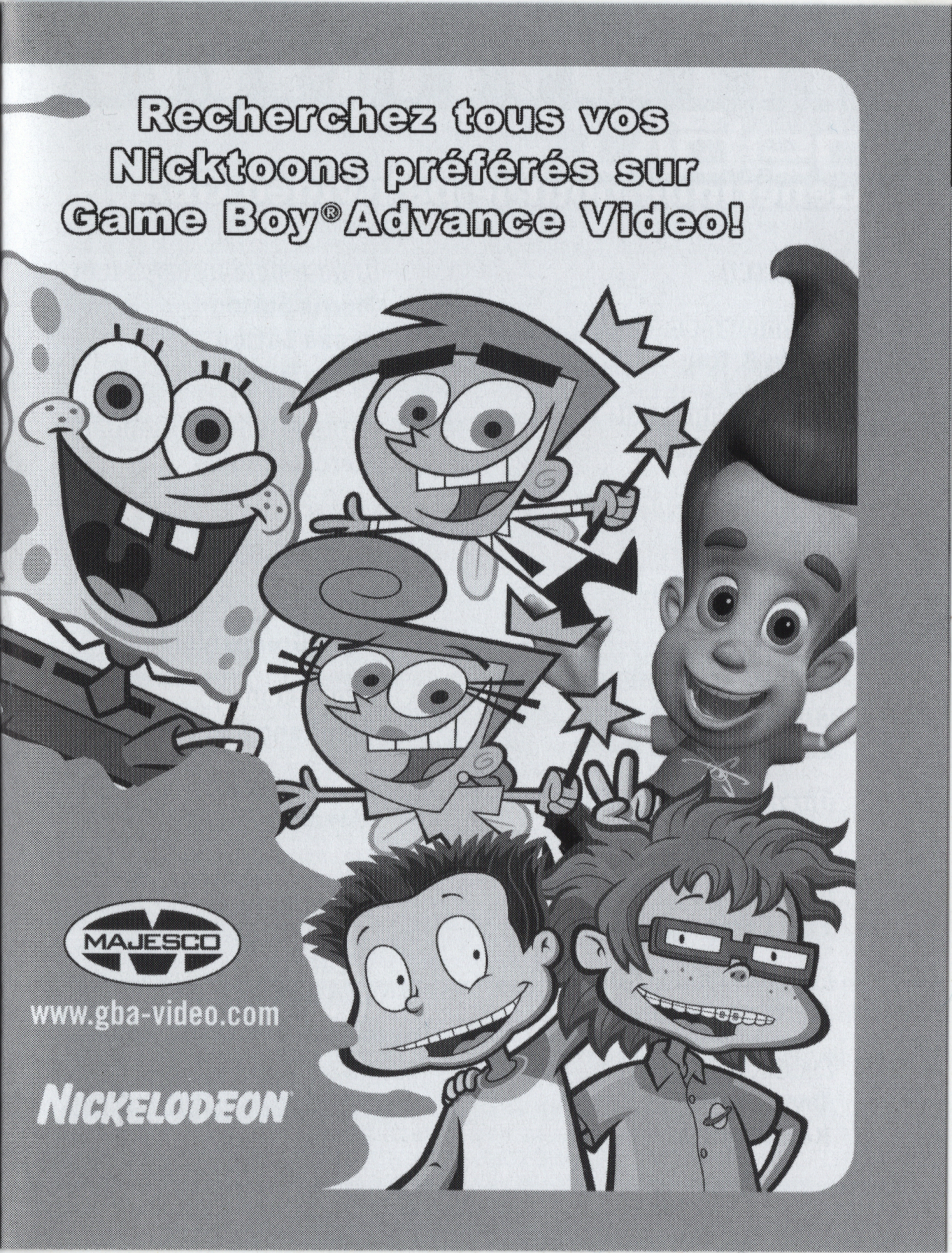
SPONGEBOB A SON PROPRE CINE-MANGA™

© 2003 Viacom International Inc. Tous droits réservés. Nickelodeon, SpongeBob SquarePants et tous les titres, logos et personnages connexes sont des marques de commerce de Viacom International Inc. © 2004 TOKYOPOP Inc.

www.TOKYOPOP.com



© 2003 Viacom International inc. Tous droits réservés. Nickelodeon, The Fairly OddParents et tous les titres, logos et personnages connexes sont des marques de commerce de Viacom International Inc. Inc. SpongeBob SquarePants crée par Stephen Hillenburg. The Fairly OddParents créé par Butch Hartman. Nickelodeon All Grown Up! creé par Klasky Csupo. Inc.


Recherchez tous vos
Nicktoons préférés sur
Game Boy® Advance Video!
MAJESCO
www.gba-video.com
NICKELODEON

Générique pour le pak vidéo GBA

MAJESCO

Technicien en chef
Kevin B. Ray

V.-p. administratif
Joseph Sutton

V.-p., développement
Dan Kitchen

V.-p., marketing
Ken Gold

Directrice, services créatifs
Leslie Mills

Directrice des produits
Liz Buckley

Directeur TI
Paul Campagna

Adjoint au marketing
Matthew Ciccone

Art et emballage
Tavio Castrillo
Keith Patrick

Remerciements spéciaux
Morris Sutton
Jesse Sutton
Adam Sutton

Conception additionnelle
Marc Reynolds

DC STUDIOS

Producteur délégué
Mark Greenshields

Producteur
Stephane Roy

Programmeur
Alexandre Ganea

Art
Bobbi Burquel

Test
Lon Benattar
Simon Graveline

GAME BOY ADVANCE video

Majesco Sales, Inc. offre à l'acheteur original au détail du pak vidéo Nintendo (pak) une garantie contre les vices de matière et de fabrication de 90 jours à partir de la date d'achat. Si un vice couvert par la garantie se produit pendant la période de garantie de 90 jours, Majesco Sales Inc. réparera ou remplacera le pak, à son choix, sans frais.

Pour obtenir un service au titre de la garantie:

1. NE retournez PAS le pak vidéo défectueux chez le détaillant.
2. Avisez Majesco Sales, Inc. du problème nécessitant un service au titre de la garantie, en téléphonant au service technique, (800) 826-0015, et en laissant un message.
3. Si le représentant du service de Majesco Sales, Inc. ne peut résoudre le problème au téléphone, il vous fournira un numéro d'autorisation de renvoi. Inscrivez ce numéro sur l'extérieur de l'emballage du pak défectueux, incluez vos nom, adresse et numéro de téléphone, et renvoyez le pak, en port payé et assuré contre les pertes et les dommages, accompagné du bon de caisse ou d'une preuve d'achat semblable (code UPC), dans les 90 jours suivant l'achat, et adressez le tout à:

   Majesco Sales, Inc.
   160 Raritan Center Parkway (Suite 1)
   Edison, NJ 08837

Cette garantie ne s'applique pas à un pak endommagé par négligence, accident, mauvais usage, modification ou par une cause autre qu'un vice de matière ou de fabrication.

Réparation/service hors de la période de garantie

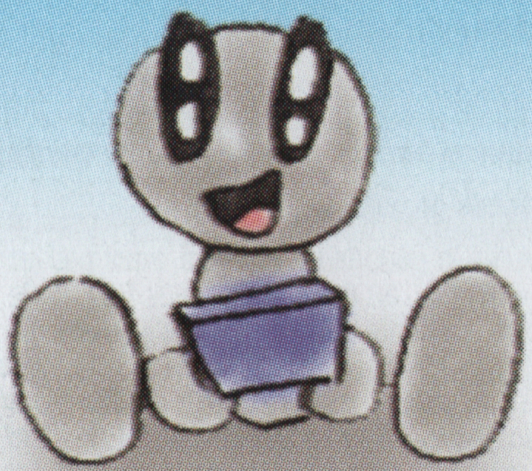
Si vous éprouvez un problème après la période de 90 jours, vous pouvez prendre contact avec le service technique de Majesco Sales, Inc., au numéro cité plus haut. Si le service des ventes de Majesco Sales ne peut résoudre le problème au téléphone, ou pourra vous fournir le coût approximatif d'une réparation ou d'un remplacement du pak par Majesco Sales, Inc. et un numéro d'autorisation de renvoi. inscrivez ce numéro sur l'extérieur de l'emballage du pak défectueux et retournez-le à Majesco Sales. Inc., en PORT PAYÉ ET ASSURÉ CONTRE LES PERTES ET LES DOMMAGES, accompagné d'un mandat-poste à l'ordre de Majesco Sales, Inc., au montant indiqué. Si, après une inspection, le représentant du service de Majesco Sales, Inc., établit que le pak ne peut pas être réparé, il vous sera retourné et le paiement, remboursé.

Limites de garantie

TOUTE GARANTIE IMPLICITE, Y COMPRIS LES GARANTIES DE BONNE VENTE ET D'APTITUDE À ACCOMPLIR UNE TÂCHE PARTICULIÈRE, SONT LIMITÉES À LA QUATRE-VINGT-DIX JOURS À COMPTER DE LA DATE D'ACHAT, ET SUBORDONNÉES DES PRÉSENTES CONDITIONS. EN AUCUN CAS PEUT-ON TENIR MAJESCO SALES, INC., RESPONSABLE DE QUELQUE DOMMAGE INDIRECT OU FORTUIT QUE CE SOIT PORU UN MANQUE AUX GARANTIES EXPRESSES OU IMPLICITES.

Les provisions de la garantie ne s'appliquent qu'aux États-Unis. Certains états ne permettent pas la limite de durée des garanties miplisites ou l'exclusion des dommages indirects ou fortuits; aussi, ces limites et exclusions peuvent ne pas s'appliquer dans votre cas. La garantie vous confère des droits particuliers et vous pouvez avoir d'autres droits qui varient d'un état à l'autre.

Pour connaître les nouveautés sur Game Boy Advance vidéo, visitez www.GBA-Video.com.



Pendant que vous y êtes, inscrivez-vous au bulletin pour être tenu à jour des ajouts et des nouveautés concernant ce produit fascinant.

MAJESCO

www.GBA-Video.com

©2004 Viacom International Inc. Tous droits réservés.
Nickelodeon, Nickelodeon All Grown Up et les titres, logos et personnages connexes sont des marques de commerce de Viacom International Inc.
Créé par Klasky Csupo, Inc.

IMPRIMÉ AUX É.-U.